**泡泡龙游戏关卡设计**

### **关卡类型一**

在泡泡过线前得到指定数量的颜色群。

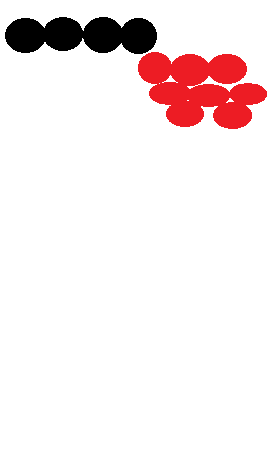
失败条件：

泡泡过线。

备注：

主要目的关卡教学，演示颜色群的概念。

设置有一个简单关卡存在一个或几个颜色群 只需要玩家击落即可获得红色群（过关条件可以设置为3个红色群3个蓝色群）。如：



隐含条件：每发射三个球整体下降一层。

### **关卡类型二**

指定时间内得到指定数量的颜色群。

失败条件：

泡泡过线或计时结束

### **关卡类型三**

不能消除某种颜色泡泡，获得若干个颜色群。

失败条件：

泡泡过线或某种颜色被消除

### **关卡类型四**

解放食物，把某种食物阻挡掉落的球球打掉，使食物掉到采集的篮子里，规定时间内采集规定的食物视为胜利。

失败条件：

泡泡过线

### **关卡类型五**

消灭贪吃鬼，贪吃鬼周围的泡泡被消掉时生命值-1，生命值为0时贪吃鬼死亡。

失败条件：

贪吃鬼还在，或者过线

### **关卡类型六**

达到指定分数

失败条件：

泡泡过线或未达到指定分数